

System gospodarczy Mandragoratu Wandystanu

Ulotka propagandowa. Dotyczy wersji systemu z lipca 2008.

Co możesz robić w Cintrze?

- **Możesz zostać chłopem, górnikiem, robotnikiem bądź transportowcem.**
- **Zależnie od wybranej profesji, będziesz wytwarzać pewną ilość jednostek pracy właściwych dla swojego zawodu.**
- **Wytworzone jednostki pracy możesz sprzedawać na targu osobom o innej profesji.**
- **Dzięki jednostkom pracy i pewnym produktom, będziesz wytwarzać dobra, takie jak elektryczność, żywność, alkohole, czy narzędzia pracy. Te dobra również możesz sprzedawać.**
- **Wydajność Twojej pracy może być większa, jeżeli się najesz, napijesz, będziesz mieć dach nad głową i będziesz mieć możliwość szybkiego przemieszczania się własnymi środkami transportu.**
- **Za zarobione pieniądze możesz nabyć działki na terenie wandejskich miast i postawić tam nieruchomości, w jakich przyjdzie ci pracować i mieszkać.**
- **Wytwarzając dobra określonego rodzaju i uprawiając handel, możesz budować z innymi osobami wspólnie, żywy świat usług, rolnictwa i przemysłu.**

Skąd wziąć pieniądze na wielki biznes?

Cintra, obok aspektu gospodarczego, ma też aspekt polityczny. Stosowne regulacje prawne mogą umożliwić bankom, urzędnikom państwowym i innym podmiotom udzielanie preferencyjnych pożyczek i bezzwrotnych dotacji. W tym celu musisz wykazać zainteresowanie prawodawstwem Wandystanu, oraz pilnować polityków, aby nie zaniedbali tej sfery. Wbrew pozorom, po przez zapytania kierowane do polityków i Twój głos w wyborach, możesz osiągnąć bardzo wiele. Zauważ, że z takiej perspektywy istotna jest też współpraca z innymi uczestnikami zabawy.

Towarzysze! Po historycznej Cintrze, która towarzyszyła młodemu Wandystanowi, Cintrze II, jaką podziwialiśmy po Wandejskim Czerwcu 2007, wreszcie po latających Gelonach – pojawia się ku naszej radości czwarta odsłona systemu symulacji gospodarki. Dnia 30 lipca 2008 roku, Towarzysz Mandragor Senior Khand ogłosił na LDMW: „Jest mi niezwykle miło poinformować Was, że zakończyłem prace nad systemem Cintra. W końcu. System nawiązuje do pierwszej odsłony Cintry i dostępny jest pod adresem <http://wandystan.eu/cintra>” ([oryg. wiad. >>>](#)). Niniejsza broszurka ma za zadanie ułatwić rozpoczęcie przygody z tą formą rozrywki i mamy nadzieję, że również zachęci tych z Was, którzy jeszcze nie zdecydowali się na eksperymentowanie z systemem.

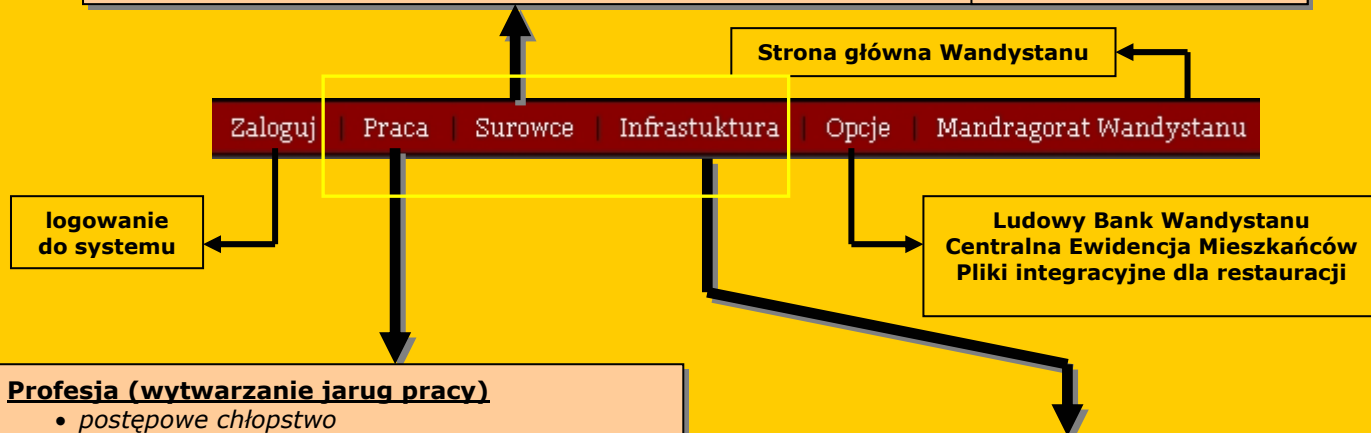
Główne panele interfejsu www

- **Praca** – panel udostępnia opcje związane z wyborem profesji, z wykonywaniem pracy danej profesji, oraz z określaniem współczynnika efektywności tej pracy.
- **Surowce** – panel udostępnia informacje o posiadanych zasobach finansowych, jednostek pracy, o możliwości wytworzenia systemowych produktów, jak i umożliwia czynność produkcji, handlu (na targu), bądź przekazania posiadanych dóbr innej osobie (poza targiem).
- **Infrastruktura** – panel udostępnia informacje o posiadanych terenach, nieruchomościach i środkach transportu, umożliwia również dokonanie zakupu nowych terenów, wznoszenie budynków i wytwarzanie środków transportu osobowego i towarowego.

Podstawowe zasady systemu

- **Jednostki pracy** – stanowią jeden z bazowych rodzajów dóbr systemowych. Można je wytworzyć samemu, bądź zakupić od kogoś innego. Chcąc kupić, trzeba posiadać pieniądze, jak też, ktoś inny musi chcieć sprzedać te dobra. Chcąc wytworzyć je samodzielnie, nie trzeba posiadać pieniędzy, wystarczy dokonać czynności pracy. Praca polega na zamianie określonego, realnego czasu na stosowną ilość jednostek pracy. Uzyskiwaną w ten sposób ilość jednostek pracy można zwiększyć po przez żywienie się produktami spożywczymi krajowymi lub pochodzącymi z obcych krajów, posiadając mieszkanie, czy środek transportu osobowego. Jednostki pracy wyrażone są w jarugach i kimach; przyjmują cztery rodzaje wartości zależnie od profesji, jaką się wybierze. Profesję można zmieniać, jest to jednak związane z poniesieniem pewnych kosztów finansowych.
- **Wytwarzanie produktów** – większość systemowych produktów może zostać wytworzona dzięki zgromadzeniu składników wyjściowych (a więc innych produktów) oraz odpowiednich jednostek pracy, w stosownej ku temu ilości. Dodatkowo, część produktów może zostać wytworzonych tylko we właściwych im budynkach przemysłowych i przy udziale środków transportu towarowego. Można także sadzić lasy i stawiać pomniki.
- **Handel** – każdy produkt może zostać przehandlowany na targu, dzięki formularzowi sprzedaży i kupna. Jeżeli ktoś chce coś sprzedać, w rubryce sprzedaży danego produktu pojawiają się oferty zawierające cenę za jarugę produktu i ilość jarug produktu dostępnych w sprzedaży. Chcąc kupić, wystarczy wypełnić rubryczkę zakupu tego produktu. W równie prosty sposób można też samemu wystawić ofertę sprzedaży posiadanych produktów.

<p>Posiadane Zasoby</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>engelsy</i> ile pieniędzy znajduje się na koncie mieszkańca w Banku Ludowym • <i>jarugi pracy</i> ile posiada się jarug pracy każdej profesji • <i>produkty</i> ile posiada się jarug produktów takich, jak m.in.: - wyżywienie zbiorowe - wyżywienie domowe - wódka, wino, piwo - deski, drewno, miedź - elektryczność - transport towarów, tzn. ciężarówka, pociągi 	<p>Produkcja</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>składniki</i> z jakich surowców wytwarza się dany produkt (np. pociąg elektryczny można wyprodukować z 0,75 jarugi pracy transportowca i z 0,25 jarugi produktu „elektryczność”) • <i>możliwość produkcji</i> czy posiada się wystarczającą ilość surowców dla wyprodukowania danego produktu; informacja ta przedstawiona jest graficznie znakami „+” oraz „-”. Jeżeli produkcja jest możliwa, dostępny jest formularz produkcji. 	<p>Targ</p> <p>możliwość wystawienia do sprzedaży własnych produktów oraz kupna tych, jakie inni użytkownicy chcą sprzedać.</p>
		<p>Przekaz</p> <p>możliwość przekazania własnych produktów innemu użytkownikowi; przekazywanie produktów odbywa się poza targiem.</p>



Profesja (wytwarzanie jarug pracy)

- *postępowe chłopstwo*
produkuje jarugi pracy chłopą, potrzebne do wytworzenia większości produktów rolnych
- *proletariat robotniczy*
produkuje jarugi pracy robotnika, potrzebne do wytworzenia większości produktów przemysłowych
- *górnicy*
produkują jarugi pracy górnika, potrzebne do wydobycia większości produktów naturalnych
- *proletariat transportowy*
produkuje jarugi pracy transportowca, potrzebne do wytworzenia jarug transportu towarowego

Wydajność pracy - wskaźniki

1. *Wydajność łączna pracy*
2. *Wpływ wyżywienia na wydajność*
 - żywienie w domu (+0.9 przez 7 dni)*
 - żywienie w restauracji (+1.2 przez 7 dni)*
3. *Wpływ alkoholu na wydajność*
 - piwo (+0.15 na okres 15 dni)*
 - wino (+0.1 na okres 30 dni)*
 - wódka (+0.05 na okres 90 dni)*
4. *Wpływ zamieszkania na wydajność*
 - farma (+0.15)
 - dom (+0.20)
 - dwór (+0.25)
 - pałac (+0.30)
5. *Wpływ transportu osobowego na wydajność*
 - samochód (+0.10)*
 - limuzyna (+0.15)*
6. *Zapotrzebowanie na produkty importowe*
 - rabarbar (+0.1 na okres 45 dni)*

* podane wskaźniki zwiększania wydajności dotyczą jednej jarugi produktu (a więc jednej butelki piwa, wina, jednej jarugi żywienia zbiorowego itp.)

Nieruchomości i transport

1. *Nowy teren*
możliwość nabycia działki w obrębie danej jednostki terytorialnej
2. *Nowa rzecz*
 - możliwość wybudowania budynku na posiadanej działce; budowa nieruchomości wymaga posiadania surowców – składniki wyjściowe dla wytworzenia tych surowców podane są w opcjach „Surowce”. Pośród nieruchomości możliwe do wybudowania są m.in.:
- pomnik
- farma, dom, dwór
- restauracja
- browar, gorzelnia
- pole naftowe, rafineria
- kopalnia, tartak, huta szkła i stali
- elektrownia
- zakład utylizacji odpadów
 - możliwość wytworzenia pojazdu służącego do transportu; składniki niezbędne dla produkcji podane są w opcjach „Surowce”. Pośród pojazdów możliwe są do wyprodukowania m.in.:
- traktor
- ciężarówka diesel i benzynowa
- pociąg elektryczny i parowóz
- samochód i limuzyna

Indeks infrastruktury

Spis nieruchomości, rzeczy ruchomych i w ogóle całości majątku

- w zakresie własnego majątku
- w zakresie ogólnym, z podziałem na cały kraj, jednostki terytorialne oraz posortowane wg. innych kryteriów rejestru

Jak zacząć?

Oto przykładowe postępowanie:

określasz swoją profesję
(później możesz zmienić, ale to kosztuje)



Proletariat robotniczy

Proletariat robotniczy produkuje jarugi pracy robotnika, potrzebne do wytworzenia większości produktów przemysłowych

PANEL PRACY

★ Poprawnie zmieniono profesję
Powrót do panelu **pracy**

pracujesz, wytwarzając jednostki pracy

★ Wytwórz 1 jar. pracy robotnika

PANEL PRACY

★ Poprawnie wypracowałeś 1 jar. pracy robotnika

JPC	Jaruga Pracy Chłopa	o jar. o kim.
JPR	Jaruga Pracy Robotnika	1 jar. o kim.
JPG	Jaruga Pracy Górnika	o jar. o kim.
JPT	Jaruga Pracy Transportowca	o jar. o kim.
ELE	Elektryczność	o jar. o kim.

PANEL SUROWCÓW

wypracowane jednostki pracy możesz sprzedać,
zarabiając pieniądze

4.17 en. (32.36 jar.) brak oferty sprzedaży
4.16 en. (3 jar.)
4.11 en. (14 jar.)

brak twojej oferty kupna brak twojej oferty sprzedaży

cena ile Kup

cena ile Sprzedaj

PANEL SUROWCÓW - TARG

W podanym przykładzie są oferty kupna jednostek pracy robotnika, ale nie ma ofert sprzedaży – tak więc wystawiając ofertę sprzedaży ma się szansę zarobić!

zarobek jest możliwy tylko wówczas,
kiedy ktoś zechce kupić to, co oferujesz do sprzedania

Jak się kupuje na targu?

Powiedzmy, że chcesz
kupić gnomi rabarbar
(pomaga zwiększyć wydajność pracy)

Przykład:

Brak ofert kupna,
jedna oferta sprzedaży

5 en. (999 jar.)	brak twojej oferty sprzedaży	cena ile Sprzedaj
brak oferty kupna	brak twojej oferty kupna	cena ile Kup

Podana cena dotyczy kwoty żądanej za jedną jarugę produktu. Powiedzmy, że chcesz nabyć jedną jarugę rabarbaru. W tej ofercie jedna jaruga tego produktu kosztuje 5 engelsów.

Wypełniasz stosowną rubryczkę kupna rabarbaru:

brak twojej oferty kupna

5 1 Kup

★ Poprawnie złożono ofertę kupna.
Dokonano 1 automatyczną transakcję giełdową
• Kupiono 1 jar. produktu RAB za 5 en;
Powrót na listę **surowców**

Chcąc umiejętnie korzystać z targu nie można się targować ze skryptem kupna/sprzedaży – wpisanie innej ceny za jarugę produktu nie doprowadzi do transakcji.

Do czego przydają się jarugi pracy?

Jarugi Pracy Chłopa

- Wino rocznik 2008
- Zboże
- Owoce i warzywa
- Mięso
- Drewno
- Deski
- Nawozy (przy udziale lasu lub farmy)
- Nasiona i sadzonki
- Praca Maszyny Rolniczej

Jarugi Pracy Robotnika

- Elektryczność*
- Oczyszczanie*
- Narzędzia i sprzęt
- Benzyna
- Piwo
- Wódka
- Stal
- Szkło
- Cegły
- Kable
- Tworzywo Sztuczne
- Nawozy (przy udziale fabryki)
- Jednostka Zabudowy
- Jednostka Konstrucyjna

Jarugi Pracy Górnika

- Ropa Naftowa
- Żelazo
- Węgiel
- Miedź
- Piaski i Skały

Jarugi Pracy Transportowca

- Transport Towarów*

(*) – te dobra niematerialne są, obok właściwych jarug pracy, głównym składnikiem produkcji zdecydowanej większości pozostałych dóbr

Jak uzyskać Węgiel?

Obok Jarug Pracy Górnika, Elektryczności, Transportu Towarów i Oczyszczania, potrzebne będą także Narzędzia i sprzęt oraz budynek „Kopalnia”

Jak uzyskać Kopalnię?

Podobnie, jak inne budynki

Jak uzyskać Oczyszczanie?

Obok Jarug Pracy Robotnika, Elektryczności i Transportu Towarów, potrzebne będą także Tworzywa Sztuczne oraz budynek „Zakład utylizacji odpadów”

Jak uzyskać Zakład utylizacji odpadów?

Podobnie, jak inne budynki

Jak wytworzyć Narzędzia i Sprzęt?

Obok Jarug Pracy Robotnika, Elektryczności, Oczyszczania i Transportu Towarowego, potrzeba jeszcze Stali, Tworzyw Sztucznych, oraz budynku „Fabryka”

Jak uzyskać Fabrykę?

Podobnie, jak inne budynki

Jak uzyskać elektryczność?

Dysponując budynkiem „Elektrownia węglowa”, obok Jarug Pracy Robotnika, potrzebne będą także Węgiel i Oczyszczanie.

Dysponując budynkiem „Hydroelektrownia” wystarczą same Jarugi Pracy Robotnika.

Jak uzyskać Elektrownie węglową?

Jak uzyskać Hydroelektrownię?
Każdy z tych budynków można zbudować na własnym terenie za 35 jarug Jednostek Zabudowy.

Jak wytworzyć Jednostki Zabudowy?

Obok Jarug Pracy Robotnika, Elektryczności, Oczyszczania i Transportu Towarowego, potrzeba jeszcze Cegieł, Desek, Szkła, Stali, Tworzyw Sztucznych, oraz Narzędzi i Sprzętu.

RELACJE MIĘDZY POSZCZEGÓLNYMI PRODUKTAMI

Uproszczone i niepełny schemat obrazuje wzajemne relacje zachodzące między poszczególnymi produktami Cintry, z wyszczególnieniem elektryczności jako „pierwszego ogniwa”. Wzajemne powiązanie produktów można kontynuować dalej (na schemacie już nie jest to realizowane) – Jednostki Zabudowy, Oczyszczanie oraz Narzędzia i sprzęt wykorzystują do swojego powstania Tworzywa Sztuczne. Aby wyprodukować Tworzywa sztuczne, potrzebna jest Fabryka, Węgiel i Ropa Naftowa (obok innych, standardowych składników). Jak można zauważyć, właściwie nie jest możliwe wyprodukowanie jakiegokolwiek produktu bez istnienia większości z pozostałych produktów, jeśli nie wszystkich. Tym samym, ktośkolwiek cokolwiek by nie robił, będzie robił coś pożytecznego. Wszystko się przydaje do wszystkiego. **Genialne!**

ŁUDOWY SYSTEM GOSPODARCZY

© 31.07.2008 Wydawnictwo UUMS

Wydział Propagandy Urzędu Urbanistycznego Miasta Stołecznego

ul. Komendanta Krystyny 2, Genosse-Wanda-Stadt; Mandragorat Wandystanu

(Treść niniejszej broszury może stracić swe znaczenie w momencie wprowadzenia do Cintry zmian)

